

*„Ünnepeld velünk a Danone joghurtok 100. születésnapját!  
Gurulj rá a szuper nyereményekre!”*

**Danone Kft. országos fogyasztói promóciós játék hivatalos szabályzata**  
(a továbbiakban „**Játékszabályzat/Szabályzat**”)

**1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK**

1.1. **A Danone Kft.**, mint az alábbi, termékvásárláshoz kötött fogyasztói promóciós Játék (a továbbiakban: „**Játék**”) Szervezője (székhely:1134 Budapest, Váci út 35., cégjegyzékszám: 01-09-076725, adószám: 10594135-2-44 a továbbiakban: „**Szervező**”) kijelenti, hogy az általa szervezett Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött,cselekvőképes, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező és a 3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személyek (a továbbiakban: „**Játékosok**”) vehetnek részt, akik a 4. pontban megjelölt, a játékban résztvevő üzletekben, azaz bármely a magyarországi SPAR csoportba tartozó, az 1.3. pontban felsorolt kereskedelmi üzletben, vagy a SPAR online shopjában: a <https://www.spar.hu/onlineshop/> oldalon egy vásárlás alkalmával együttesen legalább 800,- Ft értékben a jelen játékszabályzat I. sz. mellékletében felsorolt bármilyen Actimel, Activia, Oikos, Danone Könnyű és Finom vagy Danone natúr joghurt vagy kefir terméket vásárolnak a Játék 5.1. pontban rögzített időtartama alatt, majd regisztrálják az 1.5. pont szerinti személyes adataikat a <http://www.danone100.hu/> oldalon, és a vásárlást igazoló blokkon szereplő AP kódot, Tranzakciós kódot vagy számlakiállítás esetén a számlaszámot (ide értve az online vásárlás esetén az e-mailben kapott számla számát is) a vásárlás időpontjával (év, hónap, nap, óra, perc), a vásárlás helyével, valamint a megvásárolt termékek (blokkon is feltüntetett) megnevezésével együtt feltöltik a fenti weboldalon található, Kódfeltöltés menüpontban (a továbbiakban együtt: „**Pályázat**”). A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel/mely tételek a Játékban részt vevő, megvásárolt Danone termékek. A termék azonosítására nem alkalmas blokk feltöltése (pl. gyűjtő1 megnevezés szerepel a blokkon terméknév helyett) érvénytelen Pályázatnak minősül és kizárásra kerül a Játékból. Figyelem: a Pályázat csak a jelen pontban meghatározott valamennyi adat maradéktalan és helyes megadása esetén érvényes!

1.2. Az AP-kód egy egyedi pénztárgép-azonosító jel, ami az AP betűvel kezdődik. Az utána feltüntetett 9 karakter maga az egyedi azonosító (minta számsor: APA03100011). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható. Jelen kód mintaként került megadásra, azt kérjük, ne töltsse fel. A tranzakciós kód a blokk alján található, TRSZ betűvel jelölt, maximum 10 jegyű kód, ami nem kezdődhet 0-val.

- 1.3. A SPAR csoportba a Spar, Interspar, City Spar, OMV Spar express, DeSpar Lukoil, Spar partner, Spar market üzletek tartoznak.
  - 1.4. SPAR online vásárlás vagy bolti számlás vásárlás esetén, kérjük a fenti 1.1-es pontban rögzített adatok mellett az AP kód és a Tranzakciós kód helyett az e-mailben kapott számlaszámot kérjük megadni. (minta számsor: 02090013131)
  - 1.5. A Játékba a <http://www.danone100.hu/> oldalon az 1.1. pontban felsorolt adatok megadásával regisztrálhat a Játékos. Az oldalon meg kell adni a fenti adatokon kívül még a Játékos e-mail címét, vezeték- és keresztnévét, lakcímét, opcionálisan a Játékos telefonszámát. A Játékban nincsen külön regisztrációs fiók, a Játékos minden Pályázatot külön tölt fel.
  - 1.6. A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló blokkon dokumentált, az 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő önálló vásárlás szükséges.. Ezért amennyiben egy Játékos két vagy több termékek vásárol a promócióban résztvevő termékek közül és a termékek vételára a Pályázatként feltölthető 800 Ft-os vásárlási érték egész számú többszöröse lenne, , úgy javasolt a több terméket különálló vásárlásként, a vásárlások között több, mint egy perc időköz hagyásával elvégezni. Amennyiben egy blokkon több, a Pályázatban résztvevő, együttesen legalább 800 Ft értékű termék szerepel, az egy Pályázatnak minősül, függetlenül attól, hogy hány darab termék szerepel rajta és attól is, ha a termékek együttes értéke a 800 Ft egész számú többszöröse lenne.
  - 1.7. A Játékosnak az 1.1. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadja a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével jelen Játék Szabályzatát, és adatkezelési feltételeit minden rendelkezésre kiterjedően.  
A Játékban való részvétel **további feltétele** az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát vagy online vásárlás esetén az e-mailben kapott számlát a Játék lezárultát követő 45 naptári napig sértetlenül, és minden adatát jól olvasható módon megőrizze, és azt nyertessége esetén a jelen Játékszabályzat 6.3. pontja szerint a Lebonyolító számára rendelkezésre bocsássa.
2. A Játékot lebonyolító ügynökség (továbbiakban „**Lebonyolító**”) a Maxxon Reklám Kft. (székhely: 2120 Dunakeszi Széchenyi utca 68., cégjegyzékszám: 13-09-158089, adószám: 24064442-2-13)

3. A játékból ki van zárva a Maxxon Reklám Kft., a Danone Kft., valamennyi munkavállalója, és kapcsolt vállalkozásainak – értve ez alatt minden olyan személyt, aki a Danone Kft., részére bármely jogviszony alapján munkavégzésre irányuló tevékenységet végez – szerződött partnerei, és azok munkavállalói, illetve e személyek Ptk. 8:1. § (1) 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

#### **4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK**

A Játékban a magyarországi SPAR csoport 1.3. pontban felsorolt típusú kereskedelmi üzletekben forgalmazott, 2019. október 03. – 2019. október 31. között vásárolt Activia, Actimel, Oikos, Danone Könnyű és Finom vagy Danone natúr joghurt vagy kefir termékek vesznek részt, amelyekből a Játékosoknak a Játékban történő részvételhez egy vásárlás során együttesen legalább 800,- Ft értékben szükséges vásárolniuk a Játék 5.1. pont szerinti időtartama alatt.

A résztvevő termékek teljes listáját a jelen játékszabályzat I. számú melléklete tartalmazza.

#### **5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

- 5.1. A Játék 2019. október 03. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2019. október 31. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart. A Pályázatok beérkezésének határideje 2019. október 31. 23 óra 59 perc 59 másodperc. A vásárlásokat ezen időszak alatt a résztvevő üzletek nyitvatartási idejében lehet megtenni, az egyes üzletek nyitvatartási ideje eltérő.
- 5.2. A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a 7.1 pontban meghatározott valamennyi üzleti célú juttatás kisorsolásra, illetve kiadásra kerül a Pályázatot eredményesen benyújtó Játékosok között.

#### **6. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

- 6.1. Egy Játékos jogosult a Játék időtartama alatt bármennyi Pályázatot feltölteni a megadott felületen. Amennyiben a Játékos ugyanazt a blokkot többször küldi be Pályázatként, úgy a Lebonyolító az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon blokkadatot tartalmazó feltöltéseket a Weboldal nem fogadja el és további Pályázatként nem veszi figyelembe. A Játékban kizárólag a 2019. október 03. és 2019. október 31. között megvásárolt, a promócióban résztvevő termékek 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő blokkjával vagy számlájával, illetve online vásárlás esetén az az e-mailben kapott számlával lehet pályázni.

- 6.2. A Játékban csak az érvényes, jelen Játékszabályzatnak mindenben megfelelő Pályázatok beküldői vehetnek részt.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és/vagy tartalmi előírások bármelyikének nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek. A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget. Egy blokk érvényes Pályázatként csak egyszer tölthető fel. Egy vásárlási bizonylatot a Lebonyolító csak egy alkalommal fogad el érvényes Pályázatnak.

- 6.3. A Játékos köteles a Pályázatként beküldött eredeti blokkot, vagy számlát, illetve online vásárlás esetén az e-mailben kapott számlát sértetlenül és olvasható módon megőrizni és az eredeti bizonylatot a Lebonyolítónak a nyertességről szóló, e-mail útján megküldött értesítését követő 10 munkanapon belül postai úton megküldeni vagy a blokk/számla jól olvasható fotóját, illetve online értékesítés esetén az elektronikus úton (pl. pdf formátumban) megkapott számlát e-mailben a Lebonyolító [jatekertesito@maxxonreklam.hu](mailto:jatekertesito@maxxonreklam.hu) e-mail címére megküldeni. Postai beküldés esetén a beküldési cím a következő, a borítékon a Danone 100 jeligét is kérjük feltüntetni: Maxxon Reklám Kft. 2120 Dunakeszi Pf. 125. Az üzleti célú juttatások átvételének feltétele az adott üzleti célú juttatás átvételére feljogosító, Pályázatként beküldött eredeti blokk/számla postai úton való beküldése vagy jól olvasható fotójának illetve online vásárlás esetén az elektronikus úton megküldött számlának email útján való eljuttatása a Lebonyolító részére a Pályázat nyertessége esetén.

A nyertes eredeti blokk vagy számla postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem tud felelősséget vállalni.

A nyerő blokk/számla vagy emailben kapott számla Lebonyolítóhoz való fentiek szerinti eljuttatásáról a Játékos köteles saját költségén gondoskodni.

A Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy csak eredeti blokkot/számlát vagy online vásárláshoz tartozó számlaszámot fogadja el! Amennyiben a blokk/számla vagy az online rendeléshez tartozó számlaszám nem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem egyezik meg a blokkot/számlát kibocsátó áruház kassza programjában szereplő blokkmásolat/számlamásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely

információ nem olvasható (pl. AP kód, számlaszám vásárlás időpontja stb.), vagy az nem valós, a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni.

Bármilyen módon hamisított, vagy manipulált blokkok vagy számlaszámok érvénytelenek, és nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban résztvevő blokkok, és számlaszámok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító egyoldalú döntése az irányadó. A Lebonyolító a blokkok/ számlák, tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a blokk/ számla tulajdonosa a jelen Szabályzat szerint az, aki az eredeti blokkot/számlát vagy online számlát Pályázatként beküldte és azt a Játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésre tudja bocsátani.

- 6.4. A Szervező, a Lebonyolító, és a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése, és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, vagy az ebből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni- és nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

A Szervező, és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget és kártérítési kötelezettséget kifejezetten kizár.

- 6.5. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező, vagy a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja a Szervező egyoldalú döntése alapján. A Játékból - a Szervező egyoldalú döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis, vagy hamisított blokkal, számlával vagy az e-mailben kapott számlaszámmal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon, és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik az üzleti célú juttatások megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy

teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított blokkal vagy emailben kapott számlaszámmal Pályázatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

A jelen pontban meghatározott, és mindezekén túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

- 6.6. A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázat feltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a <http://www.danone100.hu/> oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás esetén a Játékból bárkit, aki ezen magatartások valamelyikét elköveti, tanúsítja, vagy azzal összefüggésbe hozható, indokolás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.
- 6.7. A Pályázatokat csak a <http://www.danone100.hu/> oldalán keresztül lehet érvényesen feltölteni.

## **7. ÜZLETI CÉLÚ JUTTATÁSOK, SORSOLÁS**

7.1. A Játék ideje alatt (5.1. pont) az érvényes Pályázatot beküldő Játékosok az alábbi üzleti célú juttatásokat nyerhetik meg.

- Fődíj: 1(egy) db, Fiat 500 1.2 8V POP személygépkocsi
- Heti nyeremény: hetente 1 (egy) db a játék időtartama alatt összesen: 5 (öt) db Razor Hovertrax 2.0 hover board (segway)
- Napi nyeremény: naponta 1 (egy) db, a játék időtartama alatt összesen: 29 (húszkilenc) db Sencor SHB 5601GR kézi botmixer
- Minden 10. érvényes blokk- vagy számlafeltöltő Játékos nyereménye: 1 (egy) db

Danone joghurtos pohár, amely az összesen a 800 db-os joghurtos pohárkészlet-mennyiség erejéig érhető el. A vásárlási bizonylatok feltöltési sorrendjét és ennek alapján a joghurtos pohárra jogosult Játékos személyét a

Lebonyolító a blokkfeltöltések Weboldal által regisztrált sorrendje szerint állapítja meg, melynek alapján minden 10. blokkfeltöltő Játékos 1 db joghurtos poharat kap, amennyiben még elegendő mennyiség rendelkezésre áll a fentikészletből.

A nyeremények részletei a II. Számú mellékletben megtalálhatóak.

A napi, és heti nyeremények előzetesen, a Játék kezdetét megelőzően kisorsolt véletlenszerű időpontokhoz kötöttek (lásd. 7.2.pont), így azok nem változtathatók. A napi, és heti nyeremények, valamint a Danone joghurtos poharak nyertesei a nyertességüknek a jelen Játékszabályzat szerinti megállapítását követő napon kapnak értesítést a nyertesség tényéről írásban, email formájában.

A fődíj kisorsolására valamennyi érvényes Pályázatot benyújtó Játékos között kerül sor a 7.2. pontban foglaltak szerint.

Az üzleti célú juttatások készpénzre, vagy bármely egyéb kedvezményre, vagy más üzleti célú juttatásra nem válthatóak át. Előre nem látható, a Szervező vagy a Lebonyolító érdekkörén kívül eső események bekövetkezésének esetére a Szervező fenntartja a jogot, hogy alternatív üzleti célú juttatást ajánljon fel a nyerteseknek, a meghirdetett nyereménnyel azonos értékben azzal, hogy azt a nyertes köteles elfogadni.

A Szervező, és a Lebonyolító, kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyeremények átadását követően azok felhasználásnál, vagy azok felhasználásával összefüggésben a nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülhetnek. Szervező, és a Lebonyolító kizárólag a jelen Szabályzat szerinti nyeremények átadására vállal kötelezettséget. Az átadásra kerülő nyeremények minőségéért, és az azokhoz kapcsolódó szolgáltatásokért a nyereményt biztosító személyt terheli felelősség, amelyet a Szervező vagy a Lebonyolító a nyertes Játékosnak megnevez.

## **7.2. Sorsolás módja**

A napi és heti nyerő időpontok kisorsolására **2019. szeptember 23-án 10.00** órakor közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Máté Viktor Közjegyző Irodájában, a 1065 Budapest, Bajcsy- Zsilinszky út 61. 4/4. címen. A sorsolás nem nyilvános. A kisorsolt 5 db heti és 29 db napi nyerő időpont a közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolítónak megismerés céljából.

Heti nyerő időpontok intervallumai:

1. hét: 2019. október 3- október 6.
2. hét: 2019. október 7- október 13.
3. hét: 2019. október 14-október 20.
4. hét: 2019. október 21-október 27.
5. hét: 2019. október 28-október 31.

A sorsoláson nyerő időpontok kerülnek kisorsolásra (nap, óra, perc, másodperc pontossággal) a véletlenszerűség elvének megfelelően. A Játék folyamán, aki a nyerő időpontban vagy ilyen Pályázat hiányában, a nyerő időpontot követően elsőként küld be érvényes Pályázatot, üzleti célú juttatásban (7.1.) részesül az adott napi vagy heti nyeremény nyerteseként.

A Lebonyolító a sorsoláson minden napi vagy heti üzleti célú juttatás esetében egy időpontot sorsol. Az előre sorsolt időpontok a Játékosok részére titkosak.

Abban az esetben, amennyiben a napi, és heti nyeremények nyerteseinek bármelyike, vagy az előbbi személy Pályázata nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, és így kizárásra kerül, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító címére (2120 Dunakeszi Pf. 125.), illetve nem küldi meg az eredeti bizonylat jól olvasható fotóját vagy az online vásárlásról kiállított számlát a Lebonyolító e-mail címére (jatekertesito@maxxonreklam.hu), úgy helyette tartaléknyertesként az időben közvetlenül utána beérkezett és azonos típusú (heti vagy napi) nyereményt a Játékban még nem nyert érvényes Pályázat beküldője válik jogosulttá az üzleti célú juttatásra, amennyiben eleget tesz a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek, ha pedig ő sem felel meg a Játékszabályzat előírásainak, úgy mindig az utána következő, érvényes Pályázatot beküldő és a Játékszabályzat minden feltételét teljesítő, azonos típusú (napi vagy heti) nyereményt még nem nyert Játékos lesz jogosult az adott nyereményre. A minden 10. blokkfeltöltőnek járó joghurtos poharak esetén is azonos mechanizmus alapján történik a tartaléknyertes(ek) személyének a megállapítása.

A Fődíj, vagyis a 1 db Fiat 500 gépjármű sorsolására, a Játék lezárását követően, **2019. november 05-én, 10.30** órakor közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Máté Viktor Közjegyző irodájában a 1065 Budapest Bajcsy-Zsilinszky út 61. 4/4. címen. A sorsoláson az összes beküldött érvényes Pályázat részt vesz. A Fődíj nyertese és a kisorsolásra kerülő 3 tartaléknyertes



neve a közjegyző által hitelesített okiraton kerülnek átadásra a Lebonyolító részére.

Abban az esetben, amennyiben a fődíj nyertese nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi, és alaki feltételek valamelyikének, s így kizárásra kerül, vagy a Lebonyolítónak a nyertességről szóló tájékoztatása elküldésétől számított 10 napon túl nem elérhető, továbbá ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát vagy annak jól olvasható fotóját, illetve az online bevásárlásról e-mailben kapott számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító (címére (postacím: 2120 Dunakeszi, Pf. 125., e-mail cím: [jatekertesito@maxxonreklam.hu](mailto:jatekertesito@maxxonreklam.hu)), helyette az első tartaléknyertes kerül értesítésre, majd azt követően amennyiben az első tartaléknyertes sem teljesíti a szükséges feltételeket, sorrendben a következő tartaléknyertes.

7.3. Egy adott naptári napon érvényesen beküldött Pályázattal kizárólag az adott naptári napra előre kisorsolt – akár napi, akár heti – nyerő időponthoz tartozó nyereményt lehet megnyerni, illetve 10. kódfeltöltőként joghurtos poharat nyerni, de a Játékosok egy napon belül jogosultak több Pályázatot is feltölteni, valamint minden érvényes Pályázat részt vesz a fődíj sorsolásán.

## **8. MEGSZEREZHETŐ ÜZLETI CÉLÚ JUTTATÁSOK SZÁMA**

A Játékban egy Játékos maximum 1 (egy) darab heti és 1 (egy) darab napi nyeremény megnyerésére jogosult, míg a Fődíjra minden kódfeltöltőnek esélye van az általa megnyert napi és/vagy heti nyereményektől illetve a megnyert Danone Joghurtos poharak számától függetlenül. A minden 10. blokkfeltöltő által megnyerhető Danone Joghurtos poharak mennyisége csak a 800 (nyolcszáz) darabos joghurtos pohár készlet erejéig korlátozott, vagyis egy Játékos – a nyerési feltételek teljesülése esetén és a pohárkészletből még rendelkezésre álló mennyiség erejéig – több joghurtos poharat is nyerhet a Játékban.

## **9. ÜZLETI CÉLÚ JUTTATÁSOK ÁTADÁSA**

9.1. A Lebonyolító a 7.1. pontban megjelölt üzleti célú juttatások nyerteseit azoknak a jelen Szabályzat szerinti megállapítását követő napon, illetve héten e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címre küldött üzenetben, vagy más, bizonyítható módon kizárólag a regisztráció során a Játékos által megadott elérhetőségen értesíti a nyereményről, valamint az üzleti célú juttatások átvételének részleteiről.

- 9.2. A Lebonyolító a 7.1. pontban írt üzleti célú juttatások közül a napi és heti nyereményeket, valamint a megnyert joghurtos poharakat legkésőbb a Játék lezárását követő 70 naptári napon belül futárszolgálattal és/vagy postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által a regisztráció során megadott magyarországi címére. Amennyiben az első kézbesítési kísérlet sikertelen, a Lebonyolító az üzleti célú juttatás kézbesítését másodjára a fenti időtartamon belül megkísérli. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy az üzleti célú juttatás átvételére a futárszolgálat/ Magyar Posta érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így az üzleti célú juttatás átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy a Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező, és a Lebonyolító az üzleti célú juttatás átvételére, újabb kézbesítési lehetőséget a második sikertelen kiküldést követően, nem tud biztosítani. Ez követően a Lebonyolító központi irodájában lehetséges az üzleti célú juttatást átvenni legkésőbb a játék lezárultát követő 70 napig : Maxxon Reklám Kft. 2120. Dunakeszi Széchenyi u. 68. Amennyiben a nyertes e határidő végéig sem veszi át nyereményét, úgy arra való jogosultságát elveszti. A fődíj átadás részleteit a II.számú melléklet tartalmazza.
- 9.3. A Lebonyolító az üzleti célú juttatások nyertesének nevét a Játék lezárultát követő maximum 70 naptári napig a <http://www.danone100.hu/> weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve, lakcíme (kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékba történő regisztrációval és a Pályázat feltöltésével kifejezetten, minden korlátozás nélkül hozzájárul.
- 9.4. A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére az üzleti célú juttatásokat azért nem lehet kézbesíteni, vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak, vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, a Lebonyolítót, és a Játékban résztvevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.
- 9.5. A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező, és a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremények kézbesítésével járó szállítási költséget – a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltaknak megfelelően, legfeljebb kétszeri alkalommal – a Szervező viseli.

## 10. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül. Ugyanakkor az eredeti blokkok/számlák postai beküldésének költségei és a nyeremény esetleges személyes átvételével kapcsolatos költségek (ide értve a kétszeri sikertelen kézbesítés esetén felmerülő utazási költségeket is), valamint a fődíj átvételével kapcsolatban az utazási költségek, valamint a kötelező gépjármű-felelősségbiztosítás díja a nyertes Játékost terhelik.

## 11. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a <http://www.danone100.hu/> weboldalon érhetők el. A Játékról nem teljes körű információk érhetők el a részt vevő boltokban elhelyezett reklámanyagokon, illetve a különböző médiában elhelyezett hirdetésekén keresztül.

A Játékosok a Játékkal és az üzleti célú juttatásokkal kapcsolatos további információért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetéséért is a [jatekertesito@maxxonreklam.hu](mailto:jatekertesito@maxxonreklam.hu) ügyfélszolgálati e-mail címre írhatnak.

## 12. ADATVÉDELEM

### 12.1. Az adatkezelés célja és fogalma

A Játékos beleegyezik abba (kifejezett hozzájárulását adja ahhoz), hogy a jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatait a Szervező/Lebonyolító a Játék lebonyolítása érdekében

- Pályázat érvényessége,
- Nyertesek azonosítása,
- Kapcsolatfelvétel, kapcsolattartás,
- Nyeremények feladása/átadása céljából kezelje.

Az adatkezelés további célja a Játékosok pályázatának azonosítása a sorsolás

során.

Bármely Játékos e-mail címének, valamint a regisztráció során megadott adatainak (pl. név, cím, email cím, telefonszám stb.) megadásakor egyben felelősséget vállal azért, hogy a megadott e-mail címről, ill. az általa megadott adatok felhasználásával kizárólag ő vesz igénybe szolgáltatást.

A Játékos abban az esetben vehet részt a játékban, ha az adatkezeléshez megadja a kifejezett, egyértelmű, és határozott hozzájárulását, amit a pályázat regisztrációs folyamat során egy ún. checkbox, azaz jelölőnégyzet kipipálásával tehet meg.

E felelősségvállalásra tekintettel egy megadott e-mail címen és/vagy adatokkal történt belépésekkel összefüggő mindennemű felelősség kizárólag azt a Játékost terheli, aki az e-mail címet regisztrálta, és az adatokat megadta.

**Adatkezelés:** az alkalmazott eljárástól függetlenül a Személyes adatokon végzett bármely művelet, vagy a műveletek összessége, így különösen a Személyes adatok gyűjtése, rögzítése, rendszerezése, tagolása, tárolása, átalakítása, megváltoztatása, felhasználása, lekérdezése, betekintése, felhasználása, közlése, továbbítása, terjesztése vagy egyéb módon hozzáférhetővé tétele, nyilvánosságra hozatala, összehangolása vagy összekapcsolása, korlátozása, törlése és megsemmisítése.

## 12.2. Az adatkezelés jogalapja

Az adatkezelés a Játékos önkéntes, kifejezett hozzájárulásán alapul, melyet a Játékos a pályázati regisztráció során, az erre vonatkozó jelölőnégyzet kipipálásával ad meg. A Játékban való részvétellel, és adatainak közlésével a Játékos elfogadja, hogy személyes adatainak kezelésére kerül sor az Európai Parlament és a Tanács 2016/679. Rendeletében („**Általános Adatvédelmi Rendelet**” vagy „**GDPR**”), valamint az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény („**Infotv.**”) rendelkezéseinek megfelelően, illetve a jelen pont szerinti adatkezelési tájékoztatás alapján.

A megadott adatok valóságtartalmáért a Játékost felelősség terheli. A hiányos, téves, továbbá valótlan adatszolgáltatás a Játékból való kizárást vonja maga után.

A jelen adatvédelmi tájékoztató rendelkezéseinek kialakításakor a Szervező, Lebonyolító különös tekintettel vette figyelembe az Európai Parlament és a Tanács 2016/679 Rendeletében, az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény („**Ptk.**”), továbbá a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény („**Grtv.**”) rendelkezéseit.

### 12.3. Az adatkezelésre jogosult személye és az adatok megismerésére jogosult személyek köre

A személyes adatok megismerésére az Adatkezelő, és Adatfeldolgozó a hatályos jogszabályok szerint jogosultak. Az adatok feldolgozását az Adatkezelő megbízásából eljáró alábbi adatfeldolgozók végzik.

Adatkezelő: aki az Adatkezelés céljait, és eszközeit – önállóan vagy másokkal együtt – meghatározza. Adatfeldolgozó: az a szolgáltató, aki az Adatkezelő nevében személyes adatokat kezel.

A jelen szabályzatban hivatkozott Szolgáltatások esetében Adatkezelőnek minősül:

Adatkezelő: A Játék Szervezője, a Danone Kft. (székhely: 1134 Budapest, Váci út 35., cégjegyzékszám: 01-09-076725, adószám: 10594135-2-44)

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából jelen szabályzatban hivatkozott szolgáltatások esetében a következő Adatfeldolgozók végzik: Lebonyolító (Maxxon Reklám Kft), Közjegyző (Dr. Máté Viktor), valamint a megbízott nyereménykézbesítő futárcég (ExpressOne Kft), és (Magyar Posta Zrt.)

Adatfeldolgozó: a Maxxon Reklám Korlátolt Felelősségű Társaság (2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68.; cégjegyzékszám: 13-09-158089; adószáma: 24064442-2-13; a továbbiakban: „**Adatfeldolgozó1**”) valamint a HUNET Számítástechnikai Korlátolt Felelősségű Társaság (1145 Budapest, Varsó utca 31.; nyilvántartja a Fővárosi Törvényszék Cégbírósága, cégjegyzékszám: 01-09-462043; adószáma: 12060245-2-41; a továbbiakban: „**Adatfeldolgozó2**”), a továbbiakban együttesen: „**Adatfeldolgozók**“. Az Adatfeldolgozók Magyarországon szabályszerűen bejegyzett gazdasági társaságok.

Adatfeldolgozó1: a Játék Lebonyolítója, a honlapok üzemeltetője, amely elsődlegesen tartalom-szolgáltatást végez, és ezen főtevékenységéhez kapcsolódóan biztosítja a honlapon keresztül elérhető Szolgáltatásokat. A Maxxon Reklám Kft. adatkezelési tájékoztatója elérhető: <http://www.maxxonreklam.hu/adatvedelem/> weboldalon.

Adatfeldolgozó2: a Szolgáltatások biztosításához kapcsolódóan elsődlegesen informatikai szolgáltatásokat biztosít. Az Adatfeldolgozó2 által végzett adatfeldolgozó tevékenységre a társaság saját adatkezelési tájékoztatójában foglalt rendelkezések irányadók. A HUNET Kft. adatkezelési tájékoztatója elérhető: [https://hunetkft.hu/wp-content/uploads/2018/05/adatkezesi\\_tajekoztato-hunetkft\\_hu.pdf](https://hunetkft.hu/wp-content/uploads/2018/05/adatkezesi_tajekoztato-hunetkft_hu.pdf)

#### 12.4. Adatkezelő által kezelt adatok köre

Kezelt adatok köre és célja:

Név (vezeték-, és keresztnév)	pályázat beküldése/regisztráció + azonosítás + nyertes kihirdetése
e-mail cím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
Lakcím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás + nyertes kihirdetése
T e l e f o n s z á m (opcionálisan)	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
IP cím AP szám	azonosítás pályázat beküldése/regisztráció

A Lebonyolító (Maxxon Reklám Kft 2120. Dunakeszi Széchenyi u.68.) és a Közjegyző (Dr. Máté Viktor 1065. Bp. Bajcsy- Zsilinszky u. 61.) adatfeldolgozóként az Adatkezelő által kezelt következő személyes adatok megismerésére az alábbi célok érdekében jogosult

Kezelt adatok köre és az adatkezelés célja:

Név (vezeték-, és keresztnév)	pályázat beküldése/regisztráció + azonosítás + nyertes kihirdetése
e-mail cím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
Lakcím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás + nyertes kihirdetése
T e l e f o n s z á m (opcionálisan)	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
IP cím AP szám	azonosítás pályázat beküldése/regisztráció

A Megbízott nyereménykézbesítő cégek (ExpressOne Kft 1239 Bp. Európa u.12. és a Magyar Posta Zrt. 1138. Bp. Dunavirág utca 2-6) a nyertesek Adatkezelő által

kezelt következő személyes adatainak megismerésére az alábbi célok érdekében jogosultak:

Kezelt adatok köre és az adatkezelés célja:

Név (vezetéknév, és keresztnév)	azonosítás + nyereség képezés
e-mail cím	azonosítás + nyereség képezés
Lakcím	azonosítás + nyereség képezés
Telefonszám (opcionálisan)	azonosítás + nyereség képezés

Az Adatfeldolgozó1 a testre szabott kiszolgálás érdekében a Játékos számítógépén kis adatcsomagot (ún. „cookie”-t) helyezhet el. A cookiek célja az adott oldal minél magasabb színvonalú működésének biztosítása, személyre szabott szolgáltatások biztosítása, a felhasználói élmény növelése. A cookie-t a Játékos képes törölni saját számítógépéről, illetve beállíthatja böngészőjét, hogy a cookie-k alkalmazását tiltsa. A cookie-k alkalmazásának tiltásával a Játékos tudomásul veszi, hogy cookie nélkül az adott oldal működése nem teljes értékű.

A rendszerek működtetése során technikailag rögzítésre kerülő adatok: a Játékos bejelentkező számítógépének azon adatai, melyek a Szolgáltatás igénybe vétele során generálódnak, és amelyeket az Adatfeldolgozó1 rendszere a technikai folyamatok automatikus eredményeként rögzít. Az automatikusan rögzítésre kerülő adatokat a rendszer a Játékos külön nyilatkozata vagy cselekménye nélkül a belépéskor, illetve kilépéskor automatikusan naplózza.

## **12.5. Az adatkezelés és feldolgozás elvei és módja**

**12.5.1.** Az Adatfeldolgozó a Személyes adatokat a jóhiszeműség, és a tisztesség, és átláthatóság elveinek, valamint a hatályos jogszabályok, és jelen Szabályzat rendelkezéseinek megfelelően kezeli.

**12.5.2.** A Szolgáltatások igénybevételéhez elengedhetetlenül szükséges Személyes adatokat az Adatkezelő az érintett Játékos hozzájárulása alapján, a vonatkozó hatályos jogszabályok teljes körű betartása mellett, kizárólag célhoz kötötten használja fel.

- 12.5.3. Az Adatfeldolgozó a Személyes adatokat csak a jelen Szabályzatban, ill. a vonatkozó jogszabályokban meghatározott célból kezeli. A kezelt Személyes adatok köre arányban áll az Adatkezelés céljával, azon nem terjeszkedhet túl. Minden olyan esetben, ha a Személyes adatokat az Adatkezelő az eredeti adatfelvétel céljától eltérő célra kívánja felhasználni, erről a Játékost tájékoztatja, és ehhez előzetes, kifejezett hozzájárulását megszerzi, illetőleg lehetőséget biztosít számára, hogy a felhasználást megtiltsa.
- 12.5.4. Adatfeldolgozók a megadott Személyes adatokat nem ellenőrzik. A megadott személyes adatok megfelelőségéért kizárólag az azt megadó személy felel.
- 12.5.5. Az Adatkezelő az általa kezelt Személyes adatokat a jelen Szabályzatban meghatározott Adatfeldolgozókon, valamint egyes – a jelen Szabályzatban hivatkozott – esetekben a Külsős szolgáltatókon kívül harmadik félnek át nem adják.
- A jelen pontban foglalt rendelkezés alól kivételt képez az adatok statisztikailag összesített formában történő felhasználása, mely az érintett Játékos beazonosítására alkalmas egyéb adatot semmilyen formában nem tartalmazhatja, ez által nem minősül Adatkezelésnek, sem adattovábbításnak.
- Az Adatfeldolgozók bizonyos, jogszabályok által nem tiltott esetekben – hivatalos bírósági, rendőrségi megkeresés, jogi eljárás szerzői-, vagyoni- illetve egyéb jogsértés vagy ezek alapos gyanúja miatt az Adatkezelő érdekeinek sérelme, a Szolgáltatások biztosításának veszélyeztetése stb. – harmadik személyek számára hozzáférhetővé teszik az érintett Játékos elérhető Személyes adatait.
- 12.5.6. Az Adatfeldolgozó2 rendszere a Játékosok aktivitásáról adatokat gyűjthet, melyek nem kapcsolhatók össze a Játékosok által a regisztrációkor megadott egyéb adatokkal, sem más honlapok vagy szolgáltatások igénybevételekor keletkező adatokkal.
- 12.5.7. Az Adatfeldolgozók az általuk kezelt Személyes adat helyesbítéséről, korlátozásáról, ill. törléséről az érintett Játékost, továbbá mindazokat értesítik, akiknek korábban a Személyes adatot adatkezelés céljára továbbították. Az értesítés mellőzhető, ha ez az adatkezelés céljára való tekintettel az érintett jogos érdekét nem sérti.
- 12.5.8. Az Adatfeldolgozók gondoskodnak a Személyes adatok biztonságáról, megteszik azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, és kialakítják azokat az eljárási szabályokat, amelyek biztosítják, hogy a felvett, tárolt, illetve kezelt adatok védettek legyenek, illetőleg megakadályozza azok véletlen elvesztését, jogtalan



megsemmisülését, jogosulatlan hozzáférést, jogosulatlan felhasználását és jogosulatlan megváltoztatását, jogosulatlan terjesztését. E kötelezettség teljesítésére az Adatkezelő minden olyan harmadik felet felhív, akik részére Személyes adatokat továbbít.

## 12.6. Az adatkezelés időtartama

12.6.1. A blokkfeltöltés során megadott adatokra vonatkozó adatkezelés legfeljebb (a valamennyi) nyeremény átadásáig tart, ugyanakkor a nyertesek adatait a Szervező köteles a vonatkozó adójogi előírásoknak megfelelően legalább 5 évig megőrizni.

12.6.2. Jogellenes, megtévesztő Személyes adat használata esetén vagy a Játékos által elkövetett bűncselekmény, illetve rendszer elleni támadás esetén az Adatkezelő jogosultak a Játékos regisztrációjának megszűnésével egyidejűleg Személyes adatait haladéktalanul törölni, ugyanakkor – bűncselekmény gyanúja, vagy polgári jogi felelősség gyanúja esetén – jogosult a Személyes adatokat a lefolytatandó eljárás időtartamára megőrizni is.

## 12.7. A hozzájáruló nyilatkozat visszavonása és felhasználási jogok

12.7.1. A Játékos az adatkezeléshez történő hozzájárulását bármikor **visszavonhatja** a [jatekertesito@maxxonreklam.hu](mailto:jatekertesito@maxxonreklam.hu) vagy [adatkezeles@maxxonreklam.hu](mailto:adatkezeles@maxxonreklam.hu) e-mail címre küldött, vagy a Lebonyolító székhelyére (2120 Dunakeszi Széchenyi utca 68.) postai úton megküldött levelében.

A fenti nyilatkozat kézhezvételétől számított 5 munkanapon belül a Játékos adatai a Szervező/Lebonyolító nyilvántartásából törlésre kerülnek.

A Játékosok ugyanezen a címen, illetve e-mail címen kérhetik személyes adataik **helyesbítését** is.

12.7.2. Játékos a fentiekén kívül ingyenesen, indokolás nélkül, bármikor kérheti az adatai **törlését** („elfeledtetéshez való jog”) vagy azok kezelésének korlátozását, vagy e-mailben az [adatkezeles@maxxonreklam.hu](mailto:adatkezeles@maxxonreklam.hu) email címen, vagy postai levél útján a következő postai címen a 2120 Dunakeszi Pf. 125. címen. Adatkezelő, és Adatfeldolgozó a törlési kérelem kézhezvételét követően haladéktalanul gondoskodik az adatkezelés megszüntetéséről, és törli a Játékost a nyilvántartásából. Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben kérelmére a Játék érvényes időtartamának befejezése vagy a nyeremény átadása előtt következik be személyes adatai kezelésének korlátozása vagy törlése, a Játékosnak a Játékban való részvétele - a nyereményre való jogosultságával együtt - megszűnik.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremények átadása előtt kérelmezi.

12.7.3.A Játékos Személyes adatok kezeléséről bármikor írásban, az Adatkezelő címére küldött ajánlott, vagy tértivevényes-ajánlott levélben, illetve a [adatkezeles@maxxonreklam.hu](mailto:adatkezeles@maxxonreklam.hu), és [danoneinfo@danone.hu](mailto:danoneinfo@danone.hu) -emailben **tájékoztatást kérhet**. A levélben küldött tájékoztatáskérést az Adatkezelő akkor tekinti hitelesnek, ha a megküldött kérelem alapján a Játékos egyértelműen beazonosítható.

E-mailben küldött tájékoztatáskérést az Adatkezelő csak akkor tekinti hitelesnek, ha azt a Játékos pályázati regisztrált e-mail címéről küldi, ez azonban nem zárja ki, hogy az Adatkezelő a tájékoztatás megadása előtt a Játékost más módon is beazonosítsa.

A tájékoztatáskérés kiterjedhet a Játékosnak az Adatkezelő által kezelt adataira, azok forrására, az Adatkezelés céljára, jogalapjára, időtartamára, az esetleges Adatfeldolgozók nevére és címére, az Adatkezeléssel összefüggő tevékenységekre, valamint a Személyes adatoknak továbbítása esetén arra, hogy kik és milyen célból kapták vagy kapják meg Játékos adatait.

12.7.4.Játékos kérheti az Adatkezelő által kezelt Személyes adatainak **helyesbítését**, vagy módosítását. Figyelembe véve az Adatkezelés célját, a Játékos kérheti a hiányos Személyes adatok kiegészítését. A Játékos által az adott Szolgáltatáshoz kapcsolódóan megadott Személyes adatok a Szolgáltatások beléptető rendszerének beállításainál, illetve az egyes Szolgáltatásokhoz tartozó profil oldalakon módosíthatók. Személyes adat módosítására irányuló igény teljesítését követően a korábbi (törölt) adatok már nem állíthatók helyre. A Játékos kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő korlátozza, ha a Játékos vitatja a kezelt Személyes adatok pontosságát. Ebben az esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi, hogy az Adatkezelő ellenőrizze a Személyes adatok pontosságát. Az Adatkezelő megjelöli az általa kezelt Személyes adatot, ha a Játékos vitatja annak helyességét vagy pontosságát, de a vitatott Személyes adat helytelensége vagy pontatlansága nem állapítható meg egyértelműen.

12.7.5.A Játékos kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő **korlátozza** akkor is, ha az Adatkezelés jogellenes, de a Játékos ellenzi a kezelt Személyes adatok törlését, és ehelyett kéri azok felhasználásának korlátozását. A Játékos továbbá akkor is kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő korlátozza, ha az Adatkezelés célja megvalósult, de a Játékos igényli azok Adatkezelő általi kezelését jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

12.7.6.A Játékos **tiltakozhat** Személyes adatainak kezelése ellen (i) ha a Személyes adatok kezelése kizárólag az Adatkezelőre vonatkozó jogi kötelezettség teljesítéséhez, vagy az Adatkezelő vagy harmadik személy jogos érdekének érvényesítéséhez szükséges; (ii) ha az Adatkezelés célja közvetlen üzletszerzés, közvélemény-kutatás vagy tudományos kutatás; vagy (iii) ha az Adatkezelésre közérdekű feladat teljesítése érdekében kerül sor.

Az Adatkezelő a Játékos tiltakozásának jogszerűségét megvizsgálja, és ha a tiltakozás megalapozottságát megállapítja, az Adatkezelést megszünteti és a kezelt Személyes adatokat zárolja, továbbá a tiltakozásról és az annak alapján tett intézkedésekről értesítik mindazokat, akik részére a tiltakozással érintett Személyes adatok korábban továbbításra kerültek.

## **12.8. Adatfeldolgozás**

12.8.1. Az Adatkezelő tevékenysége ellátásához a jelen Tájékoztatóban fentebb nevesített Adatfeldolgozókat veszi igénybe.

12.8.2. Az Adatfeldolgozók önálló döntést nem hoznak, kizárólag az Adatkezelővel kötött szerződés, és a kapott utasítások szerint jogosultak eljárni. Az Adatfeldolgozók 2018. május 25. napját követően a részükre az Adatkezelő által továbbított és általuk kezelt vagy feldolgozott Személyes adatokat a GDPR által előírt rendelkezésekkel összhangban rögzítik, kezelik, ill. dolgozzák fel, és erről nyilatkozatot tesznek az Adatkezelő részére.

12.8.3. Az Adatkezelő jogosult ellenőrizni az Adatfeldolgozók munkáját.

12.8.4. Az Adatfeldolgozók további adatfeldolgozó igénybe vételére csak az Adatkezelő hozzájárulásával jogosultak.

## **12.9. Külső szolgáltatók**

Az Adatkezelő a Szolgáltatások biztosításához kapcsolódóan számos esetben Külső szolgáltatókat vesz-vehet igénybe, amely külső szolgáltatókkal az Adatkezelő együttműködik.

12.9.1. A Külső szolgáltatók rendszereiben kezelt Személyes adatok tekintetében a Külső szolgáltatók saját adatvédelmi tájékoztatójában foglaltak az irányadók. Az Adatkezelő minden tőle telhetőt megtesz annak érdekében, hogy a Külső szolgáltató a részére továbbított Személyes adatokat a jogszabályoknak megfelelően kezelje, és azokat kizárólag a Játékos által meghatározott vagy a jelen Tájékoztatóban alább rögzített célra használja fel. A Külső szolgáltatók 2018. május 25. napját követően a részükre az Adatkezelő által továbbított és általuk kezelt vagy feldolgozott Személyes adatokat a GDPR által előírt rendelkezésekkel

összhangban rögzítik, kezelik, ill. dolgozzák fel és erről nyilatkozatot tesznek az Adatkezelő részére.

Az Adatkezelők a Külső szolgáltatók számára végzett adattovábbításról a jelen Tájékoztató keretében tájékoztatják a Játékosokat.

#### 12.9.2.Regisztrációt vagy belépést könnyítő külső szolgáltatók

Az Adatkezelő a Szolgáltatások biztosításához kapcsolódóan együttműködnek olyan Külső szolgáltatókkal, amelyek regisztrációt és belépést könnyítő alkalmazásokat biztosítanak a Játékosok számára. Ezen együttműködés keretében egyes Személyes adatok (pl. IP cím, e-mail, regisztrációs név) e Külső szolgáltatók által az Adatkezelő és/vagy az Adatfeldolgozó részére átadásra kerülhetnek. E Külső szolgáltatók a Személyes adatokat saját adatvédelmi irányelveik szerint gyűjtik, kezelik, továbbítják.

#### 12.9.3.Web analitika és hirdetés-kiszolgáló külső szolgáltatók

A Szolgáltatások oldalaihoz kapcsolódóan az Adatkezelő web analitikai és hirdetés-kiszolgáló külső szolgáltatókkal működnek együtt.

E külső szolgáltatók hozzáférhetnek a Játékos IP címéhez, ezen felül pedig sok esetben cookie-k, esetenként web beacon (az IP cím, a látogatott honlap rögzítésére szolgáló, a honlapokon, esetenként e-mailekben vagy mobil applikációkban alkalmazott webes jelölő), clicktag (egy adott hirdetésre történt kattintást azonosító jelölő mérőkód) vagy egyéb kattintás mérők használatával biztosítják a Szolgáltatások személyre szabását vagy elemzését, statisztikák készítését.

Az e külső szolgáltatók által elhelyezett cookie-k bármikor törölhetők a Játékos készülékéről, a böngésző(k) megfelelő beállításainak kiválasztásával pedig általában visszautasítható a cookie-k használata. A Külső szolgáltatók által elhelyezett cookie beazonosítása az adott cookie-hoz kapcsolódó domain alapján történhet. A web beacon, a clicktag és az egyéb kattintás mérők visszautasítására nincs lehetőség.

E külső szolgáltatók a részükre továbbított Személyes adatokat saját adatvédelmi tájékoztatóik szerint kezelik.

Az Adatkezelővel együttműködő web analitikai és hirdetés-kiszolgáló külső szolgáltatók: Facebook Inc.; Google LLC.

## **12.10. Adattovábbítási lehetőség**

Jelen Játékba beküldött Pályázatokkal kapcsolatban nincsen adattovábbítás.

## **12.11. Egyéb rendelkezések**

Az Adatkezelő kötelezi magát arra, hogy gondoskodik az adatok biztonságáról, megteszi továbbá azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek biztosítják, hogy a felvett, tárolt, illetve kezelt adatok védettek legyenek, illetőleg megakadályozza azok megsemmisülését, jogosulatlan felhasználását és jogosulatlan megváltoztatását. Kötelezi magát arra is, hogy minden olyan harmadik felet, akiknek az adatokat a Játékosok hozzájárulása alapján továbbítja vagy átadja, felhívja, hogy eleget tegyenek az adatbiztonság követelményének.

Adatkezelő gondoskodik arról, hogy a kezelt adatokhoz illetéktelen személy ne férhessen hozzá, ne hozhassa nyilvánosságra, ne továbbíthassa, valamint azokat ne módosíthassa, törölhesse. A kezelt adatokat kizárólag Adatkezelő érintett alkalmazottai és a jelen Játékszabályzatban megjelölt Adatfeldolgozók ismerhetik meg, azokat Adatkezelő harmadik, az adat megismerésére jogosultsággal nem rendelkező személynek nem adja át. Adatkezelő megtesz minden tőle telhetőt annak érdekében, hogy az adatok véletlenül se sérüljenek, illetve semmisüljenek meg. A fenti kötelezettségvállalást Adatkezelő az adatkezelési tevékenységben részt vevő munkavállalói részére is előírja.

A Játékos elismeri és elfogadja, hogy személyes adatainak a Weboldalon való megadása esetén – annak ellenére, hogy az Adatkezelő az adatokhoz való jogosulatlan hozzáférésnek vagy azok kifürkészésének megelőzésére korszerű biztonsági eszközökkel rendelkezik –, az adatok védelme teljes mértékben az Interneten nem garantálható. Jogosulatlan hozzáférés vagy adatmegismerés erőfeszítéseink ellenére történő bekövetkezése esetén az Adatkezelő nem felelős ilyen jellegű adatmegszerzésért vagy jogosulatlan hozzáférésért vagy a Játékosnál ezen okokból kifolyólag keletkezett bármilyen kárért.

Adatkezelő semmilyen körülmények között nem gyűjt különleges adatokat, azaz olyan adatokat, amelyek faji eredetre, a nemzeti és etnikai kisebbséghez tartozásra, a politikai véleményre vagy pártállásra, a vallásos vagy más világnézeti meggyőződésre, az érdek-képviselői szervezeti tagságra, az egészségi állapotra, a kóros szenvedélyre, a szexuális életre, valamint büntetett előéletre vonatkoznak.

Azok, akik a Játékban Pályázattal részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak a 12.1. pontban foglaltakon túl ahhoz, hogy

- nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező és a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a nyereményjáték weboldalán.

- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését minden változtatás és eltérés nélkül.

#### **12.12. Az Adatkezelési tájékoztató módosítása**

Az Adatkezelő fenntartja magának a jogot, hogy a jelen Tájékoztatót egyoldalú döntéssel bármikor módosítsa. A Játékos következő belépéssel elfogadja a Tájékoztató mindenkor hatályos rendelkezéseit, ezen túlmenően az egyes Játékosok beleegyezésének kikérésére nincs szükség.

#### **12.13. Jogorvoslati lehetőségek az adatkezeléssel kapcsolatban**

A Játékosok jogorvoslati lehetőségeit – többek között – a GDPR 77-79. cikk, az Infotv. 22-23. §-ai tartalmazzák. A Játékosok bármikor tájékoztatást kérhetnek a személyes adataik kezeléséről, amelyet az Adatkezelő csak a GDPR, és az Infotv. szerinti kivételes esetekben tagadhat meg. A tájékoztatás megtagadása esetén az Adatkezelő írásban közli, hogy a felvilágosítás megtagadására a jogszabályok mely rendelkezése alapján került sor. A Játékos a jogainak megsértése esetén bírósághoz is fordulhat, amely az ügyben soron kívül jár el. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik, mely per – a Játékos választása szerint – a Játékos lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is megindítható. Azt, hogy az adatkezelés a jogszabályban foglaltaknak megfelel, az Adatkezelő köteles bizonyítani. Ha az Adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével másnak kárt okoz, köteles azt megtéríteni. Ha az Adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével a Játékos személyiségi jogát megsérti, a Játékos sérelemdíjat követelhet. Az Adatkezelő mentesül az okozott kárért való felelősség és a sérelemdíj megfizetésének kötelezettsége alól, ha bizonyítja, hogy a kárt vagy a Játékos személyiségi jogának sérelmét az adatkezelés körén kívül eső elháríthatatlan ok idézte elő. Nem kell megtéríteni a kárt és nem követelhető a sérelemdíj annyiban, amennyiben a kár a károsult vagy a személyiségi jog megsértésével okozott jogsérelem a Játékos szándékos vagy súlyosan gondatlan magatartásából származott.

Bármilyen, adatkezeléssel kapcsolatos kérdés, észrevétel az [adatkezeles@maxxonreklam.hu](mailto:adatkezeles@maxxonreklam.hu) e-mail címre beküldhető.

A Játékos az Adatkezeléssel kapcsolatos panaszával közvetlenül a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c.; telefon: +36-1-391-1400; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu); honlap: [www.naih.hu](http://www.naih.hu)) is fordulhat.

### **13. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Játékos adatainak megváltozásáért, technikai problémákért, a kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervezőt/Lebonyolítót, illetve a Játékban résztvevő partnereket semmilyen felelősség nem terheli, azt kifejezetten kizárják.

A Szervező/Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között az üzleti célú juttatás gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti a garanciajeggyel.

A Szervező, és a Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai vagy hasonló hibáért.

Amennyiben a Nyertes a Lebonyolító által futárszolgálattal illetve a Magyar Posta útján megküldött üzleti célú juttatását a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltak szerint nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a <http://www.danone100.hu/> weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szerveret ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a HUNET Kft. (1145. Bp. Varsó u.45) szerverén történik.

Szervező/ Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt egyéb módon sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal egyoldalú döntése alapján kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe, stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen Szabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes üzleti célú juttatás átadása előtt kérelmezi.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik összesen legalább 29 Pályázat, a Szervező/ Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett számú üzleti célú juttatásnál kevesebbet adjon át.

A Lebonyolító a nyertes Játékosok névsorát a <http://www.danone100.hu/> weboldalon, nyilvánosságra hozza az egyes, már nyertes sorsolási időpontokat követő 3 munkanapon belül,

A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve és lakóhelye (csak település megjelölésével) jelenik meg.

Ha a Játékos az adatok, illetve a Pályázatok feltöltése vagy a regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező/ Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor jelzés esetén haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Ettől függetlenül a Játékban részt venni csak és kizárólag a megadott promóciós időszak alatt megvásárolt termékekkel és a játék időtartama alatt feltöltött vásárlás tényét igazoló blokkal/számlával vagy rendelés számmal/ azonosítóval lehet.

Bármilyen, a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező/ Lebonyolító egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

A Szervező/ Lebonyolító bármikor - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján, vagy bármely egyéb okból - jogosult jelen Játékszabályzatot egyoldalúan módosítani, ideértve a Játék megszüntetését is, azzal a feltétellel, hogy az ilyen módosítás vagy kiegészítés nem eredményezheti a Játékosok megtévesztését. A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni vis major esetén is. A módosítás tényéről Szervező/Lebonyolító a Játékosokat a <http://www.danone100.hu/> oldalon keresztül tájékoztatja.



Jelen Játékszabályzatra a magyar és uniós jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2019. szeptember 17.

## I. számú Melléklet – A Nyereményjátékban részt vevő termékek listája

Termékcsoport	Kiszerezés	EAN kód	Cikkmegnevezés
Activia natúr	125g	5 997 536 115 153	ACTIVIA JOGHURT PILLE NATÚR 125G
Activia natúr	125g	5 997 536 302 843	ACTIVIA KRÉMES NATÚR JOGHURT 125G (ÚJ)
Activia natúr	4x125g	5 997 536 115 177	ACTIVIA JOGHURT PILLE NATÚR 4X125G
Activia natúr	4x125g	5 997 536 302 058	ACTIVIA KRÉMES NATÚR JOGHURT 4X125G
Activia natúr	8x125g	5 997 536 119 212	ACTIVIA JOGHURT PILLE NATÚR 8X125G
Activia single	125g	5 997 536 302 874	ACTIVIA ASZALT SÁRGABARACK LENMAG / KÓKUSZ-KAKAÓBAB MAGVÁLOGATÁS 125g MIX
Activia single	125g	5 997 536 302 867	ACTIVIA DATOLYA CHIA ÉS ÁFONYA CHIA 125g MIX
Activia gyümölcsös	4x125g	5 997 536 111 872	ACTIVIA GYÜM.JOGH.EPRES 4X125G
Activia gyümölcsös	4x125g	5 997 536 119 564	ACTIVIA GYÜM.JOGH. ÁFONYA 4X125G
Activia gyümölcsös	4x125g	5 997 536 302 072	ACTIVIA GYÜM.JOGH.MEGGY-ANAN 4X125G
Activia gyümölcsös	4x125g	5 997 536 302 065	ACTIVIA GYÜM.JOGH. MÁLNA-SÁRGABARACK 4X125G
Activia gabonás	4x125g	5 997 536 119 380	ACTIVIA PIROSGYÜMÖLCS-GABONA 4X125G
Activia gabonás	4x125g	5 997 536 301 747	ACTIVIA DIÓ-ZAB 4X125G
Activia gabonás	4x125g	5 997 536 301 730	ACTIVIA MANGÓ-GABONÁS 4X125G
Activia ital	320g	5941209011907 Eper-kiwi 5941209011969 Málna-gr.alma	ACTIVIA MIX 320G EPER/KIWI+MÁLNA GRÁNÁTALMA
Activia reggeli	168g	5 997 536 301 952	ACTIVIA REGGELI ÉDES FEHÉR GRANOLÁVAL ÉS VÖRÖSÁFONYÁVAL 168G
Activia reggeli	168g	5 997 536 301 235	ACTIVIA REGGELI ÉDES FEHÉR 168G
Activia reggeli	168g	5 997 536 301 242	ACTIVIA REGGELI EPRES 168G
Actikids	4x100g	5 997 536 134 314	ACTIMEL ACTIKIDS EPER-BANÁN 4X100G
Actimel	4x100g	8 595 002 101 227	ACTIMEL EPER 4X100G
Actimel	4x100g	5 997 536 112 558	ACTIMEL ERDEI GYÜMÖLCS 4X100G
Actimel	4x100g	5 997 536 110 356	ACTIMEL MULTIFRUIT 4X100G
Actimel	4x100g	8 595 002 107 182	ACTIMEL GRÁNÁTALMA-ÁFONYA- MACA 4X100G
Actimel	4x100g	8 595 002 107 199	ACTIMEL MANGÓ-KURKUMA-GOJI BOGYÓ 4X100G
Actimel	4x100g	5 997 536 302 713	ACTIMEL PAPAYA-PROPOLISZ-MÉZ 4X100G
Actimel	4x100g	5 997 536 302 003	Actimel csipkebogyó-vörösfonya-ribizli 4x100g
Actimel	8x100g	5 900 643 038 543	Actimel csipkebogyó-vörösfonya-ribizli 8x100g
Actimel	8x100g	8 595 002 033 320	ACTIMEL EPER 8X100G
Actimel	8x100g	8 595 002 100 749	ACTIMEL ERDEI GYÜMÖLCS 8X100G

Oikos krémjoghurt	125g	5 997 536 113 159	OIKOS KRÉMJOHURT STRACCIATELLA 125G
Oikos krémjoghurt	4x125g	5 997 536 115 139	OIKOS KRÉMJOHURT STRACCIATELLA 4X125G
Oikos krémjoghurt	4x125g	5 997 536 113 227	OIKOS KRÉMJOHURT KEKSZ 4X125G
Oikos krémjoghurt	4x125g	5 997 536 119 588	OIKOS CITROMOS TÚRÓTORTA 4X125G
Oikos krémjoghurt	4x125g	5 997 536 300 788	OIKOS KRÉMJOHURT KÓKUSZ-MANDULAÍZÚ 4X125G
Oikos joghurtdezzert	2x110g	5 997 536 302 034	OIKOS JOGHURT DESSZERT ÁFONYÁS SAJTTORTA 2X110G
Oikos joghurtdezzert	2x110g	5 997 536 119 489	OIKOS JOG.DESSZERT EPRES/SÓS KARAMELLÁS 2X110G
Oikos joghurtdezzert	2x110g	5 997 536 302 454	OIKOS JOGHURTDESSZERT TIRAMISU 2X110G
Oikos joghurtdezzert	2x110g	5 997 536 302 706	OIKOS JOGHURTDESSZERT ALMA-FAHÉJ 2X110G
Oikos triple temptation	115g	sült-ananász vanília: 5997536302737 füge-alma fahéj: 5997536302720	OIKOS TRIPLE TEMPTATION FÜGE-ALMA FAHÉJ/ SÜLT ANANÁSZ-VANÍLIA 115G
Oikos triple temptation	115g	5 997 536 302 744	OIKOS TRIPLE TEMPTATION MARACUJA-ANANÁSZ 115G
Danone Könnyű és Finom joghurt	4x125g	5 997 536 301 433	DANONE JOGHURT ERDEI GYÜMÖLCS-BANÁN 4X125G
Danone Könnyű és Finom joghurt	4x125g	5 997 536 301 464	DANONE JOGHURT EPER 4X125G
Danone Könnyű és Finom joghurt	4x125g	5 997 536 301 471	DANONE JOGHURT MEGGY 4X125G
Danone Könnyű és Finom joghurt	4x125g	5 997 536 301 440	DANONE JOGHURT SÁRGABARACK 4X125G
Danone Könnyű és Finom joghurt	4x125g	5 997 536 301 457	DANONE JOGHURT CITROM 4X125G
Danone Könnyű és Finom joghurt	400g	5 997 536 301 518	DANONE JOGHURT MEGGY 400G
Danone kefir	140g	5 997 536 111 476	DANONE KEFÍR 140G
Danone joghurt	140g	5 997 536 110 363	DANONE NATÚR JOGHURT 140G
Danone joghurt	4x130g	5 997 536 112 961	DANONE NATÚR JOGHURT MP 4X130G
Danone kefir	4x130g	5 997 536 113 975	DANONE KEFÍR 4X130G
Danone joghurt	375g	5 997 536 113 982	DANONE NATÚR JOGHURT 375G
Danone kaukázusi kefir	350g	5 997 536 111 155	DANONE KAUKÁZUSI KEFIR ITAL 350G

## **II. számú Melléklet – A díjak részletesen**

### **Fődíj:**

Fiat 500 1.2 8V Pop

Hengerűrtartalom: 1242

Teljesítmény kw/LE : 51/69

Üzemanyag : benzin

Végsebesség : 163

Szín : fehér

Extra : mechanikus klimaberendezés

A fődíj átadásának részletei : A gépjármű átadása a nyertessel történő előzetes időpont egyeztetés után a Rácz Kelet Pest kereskedésben (1147 Budapest, Öv utca 128-132.) ünnepélyes keretek között történik meg. Amennyiben ahhoz a nyertes írásban hozzájárul, a nyeremény átadásáról fénykép és/vagy videó felvétel készülhet, melynek akár teljes egésze, akár részletei a Danone Kft., mint Szervező által későbbi reklámcélú felhasználásra kerülhetnek bármely területi-, idő-, felhasználási módbeli és alkalombeli korlátozás, valamint külön díjazás nélkül.

Az autó forgalomba helyezése és átírása a fődíj kisorsolását tanúsító jegyzőkönyv és a nyertes adatainak egyeztetése alapján automatikusan megtörténik , a kötelező gépjármű-felelősségbiztosítás megkötése már a nyertes kötelezettsége .

### **Heti nyeremény:**

- Összesen : 5 db Razor Hovertrax 2.0 hover board (segway)

- **Maximum terhelhetőség: 100 kg**
- **Életkor: 8+**
- A termék súlya: 12,25 kg
- A termék mérete: 62,23 x 22,86 x 22,23 cm
- USA szabadalom 8,738,278, Kínai szabadalom CN203158157
- Akkumulátortöltő a dobozban
- A termék mintája és specifikációja előzetes értesítés nélkül is változhat.
- Nem igényel összeszerelést
- Akár 60 perc folyamatos használat
- Maximum sebesség: 13 km/h
- Oktatómód és normál mód
- Gyorstöltésű 36 V-os lítium-ionos akkumulátor LG cellákkal
- Gumikerekek alumínium kerékaggyal
- Egyéb tartozékok: akkumulátor töltöttség-jelző, egyensúlyjelző és töltő
- Váz: törésálló polimer sárhányóütközőkkel és első kék LED fényekkel
- Motorok: két csendes, 135 wattos (utazó teljesítmény) / 350 wattos (maximum teljesítmény) keréken belüli motor giroszenzoros technológiával
- Lábbal vezérelhető, folyamatos manőverezésű kormányzás
- Platform: csúszásgátló gumi

### **Napi nyereség:**

Összesen : 29 db Sencor SHB 5601GR botmixer

#### **Főbb jellemzők SHB 5601GR**

6 év garancia a motorra

TITANIUM QuadBlade technológia

Teljesítményfelvétel 1 000 W

Extra csendes DC motor

Fokozatmentes fordulatszám szabályozás (20 osztás)

Ergonomikus markolat

Rozsdamentes toldalék, forró alapanyagok mixeléséhez is használható

Rozsdamentes acélkés

Tartozékok

800 ml-es mixelő edény fedéllel

Rozsdamentes habverő szárak

1250 ml-es aprító edény, rozsdamentes késsel

Gomb a tartozék rögzítés oldásához

Akasztófül

Hálózati vezeték hossza: 1,2 m

### Műszaki adatok

<b>Teljesítményfelvétel</b>	1 000 W
<b>Tápellátás</b>	HÁLÓZAT
<b>Jég törés</b>	Nem
<b>Sebességfokozatok száma</b>	20
<b>Folyamatos szabályozás</b>	Igen
<b>Edény űrtartalma</b>	0,8 l
<b>A toldalék anyaga</b>	ROZSDAMENTES ACÉL
<b>Az edény anyaga</b>	MŰANYAG
<b>Toldalékok száma</b>	3
<b>Védőbiztosíték</b>	Igen
<b>Habverő</b>	Igen
<b>Turbo mód</b>	Igen
<b>Fali tartó</b>	Nem
<b>Habverő toldalék</b>	Igen
<b>Reszelés</b>	Nem
<b>Magasság</b>	43,3 cm
<b>Szélesség</b>	21,5 cm
<b>Mélység</b>	14,5 cm
<b>Szín</b>	KÉK
<b>Tömeg</b>	1,9 kg

**Minden 10. kódfeltöltő nyereménye: 1 db Danone joghurtos pohár a készlet erejéig**

**Összesen: 800 db Danone joghurtos pohár**

- anyaga: BPA-mentes műanyag
- méret: 15X10X9,5 cm
- színe: átlátszó- kék színű pánttal és kanállal
- mintázata: Danone logo

- tartozék: 1 db műanyag kanál
- leírása : Reggelizőpohár csavaros fedéllel, műanyag kanállal,